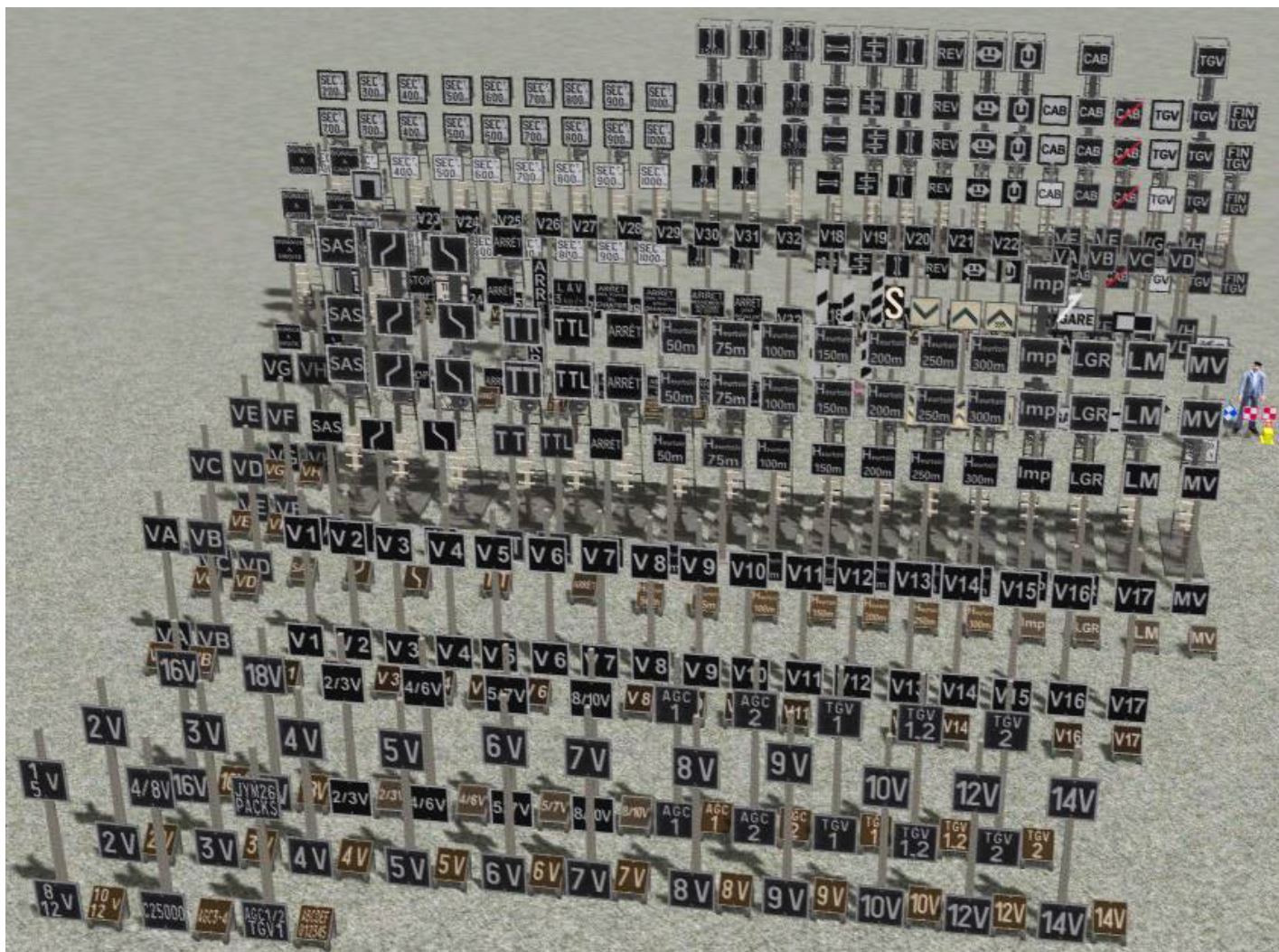


LES PANNEAUX COMPLEMENTAIRES

Pour RAILWORKS Par JYM26 (Jean-Yves MATHIEU) — V4.00 (28/02/2024)

<http://www.jymanet.fr/railsim/index.html>



Version 4.00 du pack.

Pour ceux qui passent de la version 1.00 ou 2.00 aux versions 3 ou 4.

Il est impératif de lire le document initial de la version 3 disponible ici :

http://www.jymanet.fr/railsim/telechargements/sncf_panneaux/les_panneaux_complementaires_V3.pdf

Par contre, toutes les versions 3 et 4 sont compatibles entre elles, pas de souci pour les mises à jour.

Le Pack Version 4.00

Présentation :

Cette version ajoute une bonne dose de panneaux complémentaires **dont des panneaux éditables**. Nous allons voir le détail ci-après.....

Very Important (surtout pour les créateurs de lignes sur Railworks).

Avant de vous parler des nouveautés de ce pack, je dois vous préciser un certain nombre de choses concernant *les panneaux éditables*.

Petit souci, il n'existe aucun Objet de Scenery éditable dans Railworks (Merci DTG).

Seul deux BluePrints (à *ma connaissance*) permettent de modifier le texte affiché sur un objet, celui du Milepost (`MilepostBlueprint`) et celui du Signal (`SignalBlueprint`). Ces deux types d'objets ont un point commun, le programme doit sauvegarder le texte qui est écrit dessus quelque part. Dans Railworks, il a été choisi d'enregistrer ces données dans le fichier **Tracks.bin** qui regroupe toutes les informations des voies d'une Map. Ces objets seront donc munis obligatoirement d'un **lien à poser sur la voie**.

Cette première information nous donne une première consigne : Pour fonctionner correctement, l'objet doit être intégré dans le **Tracks.bin**, ce qui nous oblige, après sa pose initiale, à... **sauvegarder la Map, quitter l'éditeur, sortir de la Map puis la relancer**. A ce niveau, tous les panneaux éditables seront fonctionnels.

Cette manœuvre est à faire uniquement lors de la première pose de l'objet. Vous pouvez poser plusieurs panneaux avant de redémarrer.

Le **BluePrint Milepost** est utilisé pour les bornes kilométriques. Je vais m'en servir ici pour le Panneau KM éditable et pour les Chevrons avec N° de voie. Il a l'avantage d'être simple et sans script. La seule restriction est que seuls les chiffres sont acceptés sur une seule ligne.

Pour afficher du texte ou des chiffres sur deux lignes, il faudra utiliser le **BluePrint de Signal**. Premier inconvénient, il doit obligatoirement avoir un **script** de fonctionnement.

J'ai écrit un script exprès pour ces panneaux qui ne gênera en rien le fonctionnement des systèmes de signalisation déjà installés sur la Map, quels qu'ils soient.

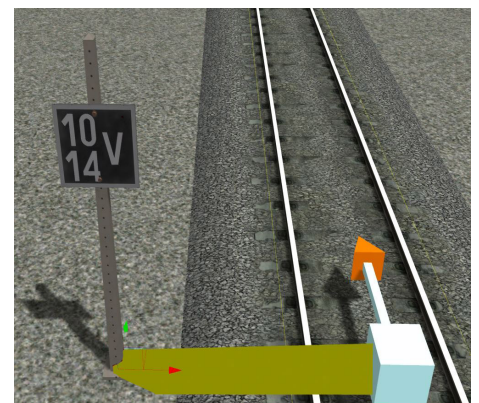
Ajout de panneaux de positionnement des rames :

Comme tous les modèles ne peuvent pas être représentés, il en manquera toujours un nouveau.... J'ai résolu le problème avec des panneaux inscriptibles. Vous allez pouvoir répondre pratiquement à toutes les possibilités avec ces nouveaux venus.

Note : *Pour des raisons évidentes de compatibilité, j'ai quand même conservé les panneaux les plus courants.*

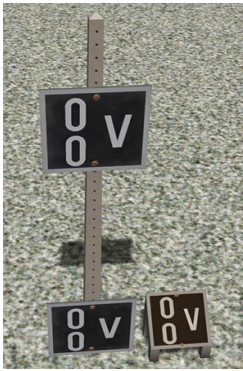
Rappel :

La seule obligation pour que ces panneaux fonctionnent est leur inscription dans le tracks.bin, donc, je n'en parlerais plus, mais il faut redémarrer la ligne pour pouvoir modifier les inscriptions sur le panneau. Uniquement la première fois après la pose initiale.



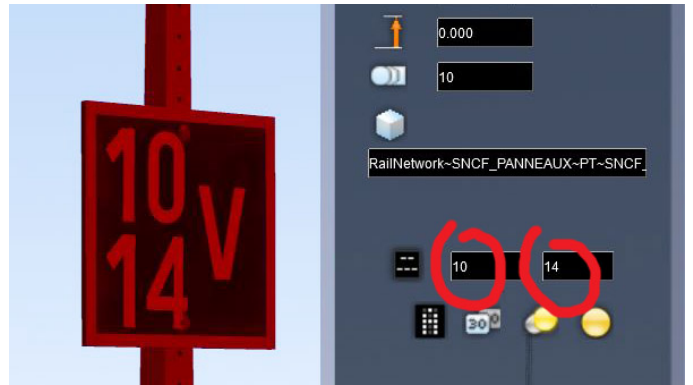
Il existe trois types de panneaux déclinés en 3 modèles standard (panneau simple, sur poteau ciment et au sol) :

-1- Le modèle classique indiquant le nombre de voitures de la rame avec la lettre V.



Le système de modification des inscriptions est très simple. Dans l'éditeur, il suffit de s'approcher du panneau, de cliquer sur celui-ci et une fenêtre s'ouvre.

Dans cette fenêtre, vous avez deux cases noires. La première est pour les chiffres du haut et



la seconde pour les chiffres du bas. Sur ce type de panneau, vous ne pouvez entrer que des chiffres (de 1 à 99) dans chacune des cases. Les chiffres entrés dans la case de gauche viendront s'inscrire en haut à gauche sur le panneau (ici le chiffre 10) et ceux entrés dans la case de droite viendront s'inscrire dans le bas à gauche du tableau (ici le chiffre 12). La lettre **V** est déjà en place.

```
SNCF-P_00-00V
SNCF-P_00-00V_PT
SNCF-P_00-00V_SOL
```

-2- Le modèle Alphanumérique à 1 ligne.



Ce modèle permet d'inscrire tout type de caractère sur une ligne au centre du tableau. Vous pouvez entrer : les chiffres de **0 à 9** ; les **26 lettres de l'alphabet**, en minuscule ou en majuscule mais elles seront toujours inscrites en majuscule sur le tableau et quelques caractères spéciaux (**l'espace « »**, **le point «.»**, **le tiret «-»**, et **la barre oblique «/»**).

Pour la saisie, le principe est le même que pour le tableau précédent mais seule la case de gauche est disponible.

La taille des caractères s'adaptent selon leur nombre.

Il se peut, lors de la pose, que la vitesse de la voie s'inscrive dans le tableau (ou pas, cela dépend des modèles de voies). Rien d'alarmant, le tableau sera disponible et pourra être modifié indéfiniment après le premier redémarrage de la ligne dans l'éditeur.

-3- Le modèle Alphanumérique à 2 lignes.



Vous trouverez les modèles à 1 ligne dans l'éditeur ici :

```
SNCF-P_01AB-SIMPLE
SNCF-P_01AB-SIMPLE_PT
SNCF-P_01AB-SIMPLE_SOL
```

Et les modèles à 2 lignes là :

```
SNCF-P_01AB-DOUBLE
SNCF-P_01AB-DOUBLE_PT
SNCF-P_01AB-DOUBLE_SOL
```

- Les chevrons tête en haut avec repère du numéro de la voie :

Ces panneaux ont un lien sur la voie de type Milepost, comme les bornes Km. On peut inscrire un numéro de 1 à 3 chiffres. Généralement le numéro de repère de la voie.

Contrairement aux modèles précédents, l'inscription est possible dès la pose, pas besoin de redémarrer la ligne.

Disponible en 3 versions comme sur la photo ci-contre :

```
SNCF-P_CHEVRON_NUM  
SNCF-P_CHEVRON_NUM_PT  
SNCF-P_CHEVRON_NUM_SOL
```



- Une nouvelle catégorie de panneaux vient compléter la liste :



Il s'agit des modèles sur FEUX. Ces panneaux sont montés sur un **Mâtereau** pour être positionné sur un Signal sur MAT. Les modèles disponibles dans ce format sont principalement des panneaux destinés à la traction Electrique; à proximité des lignes à Grande Vitesse ; les voies en Contre Sens + quelques modèles particuliers.

Vous les trouverez dans la liste de l'Editeur avec l'extension _SF.

Pour cet exemple :

```
SNCF-P_SECT_SF
```



Voilà pour cette mise à jour...

La liste des 470 modèles se trouve dans un fichier texte fourni avec le pack :

JYM26_SNCF_PANNEAUX_MODELES_V4_00.txt

Pour les nouveaux venus, 😊 un petit point de présentation de ce qui est disponible dans les pages suivantes....

Les signaux existent en plusieurs versions selon leur destination :

Prenons en exemple le panneau **HEURTOIR A 50 METRES** qui possède toutes les versions.

Tout d'abord, en version **Panneau Simple** que l'on peut ajouter à n'importe quel support.

Vous le trouverez avec le préfixe : ***SNCF-P*** suivi du nom du panneau.

SNCF-P_HEURTOIR_050 →

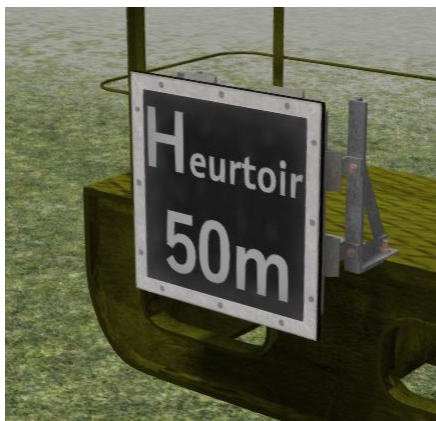


Sur **Poteau en Ciment**, on ajoute l'extension **_PT** :

← ***SNCF-P_HEURTOIR_050_PT***

Sur **Mat**, avec l'extension **_SP** :

SNCF-P_HEURTOIR_050_SP →



Puis avec un support pour **Nacelle** :

← ***SNCF-P_HEURTOIR_050_N***

Et enfin un modèle au **sol** plus petit **_SOL** :

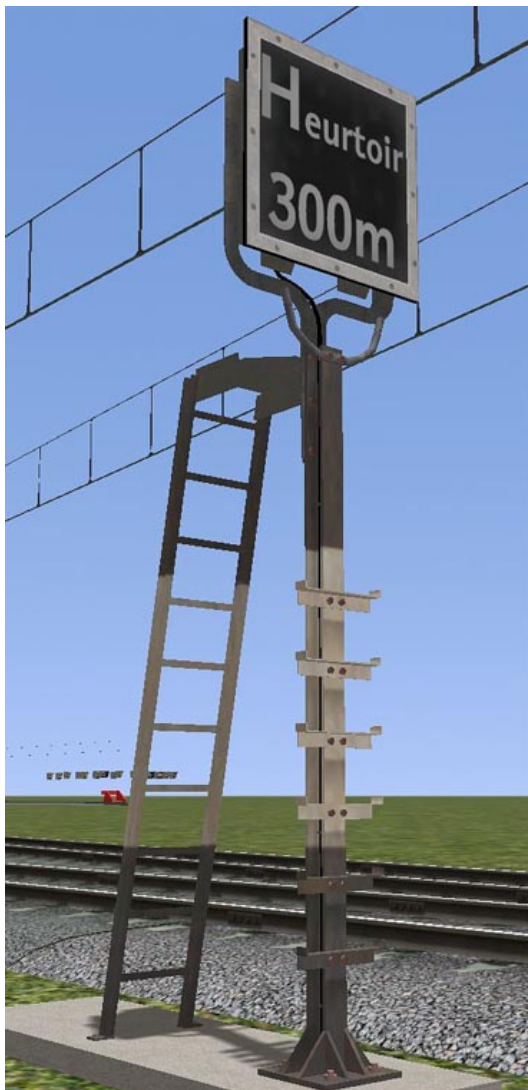
SNCF-P_HEURTOIR_050_SOL→



Les modèles sur Mat et pour Nacelle sont rétro-éclairés la nuit :



Tous les modèles ont une version été et hiver (automatique selon la saison dans RailWorks) :



La conception 3D essaye de respecter au mieux les caractéristiques des modèles existant d'après les schémas techniques que j'ai pu obtenir.

Tous les détails sont bien visibles aux abords des signaux.

Les différentes parties ont été réalisées en plusieurs "Lods" pour limiter leur impact sur le FPS. En gros, chaque élément à une distance de visualisation adaptée (*aucun intérêt à afficher tous les boulons à 300 mètres*).

Les deux modèles du Panneau Kilométrique : *SNCF_PANNEAU_Km* et *SNCF_PANNEAU_Km_PT*.

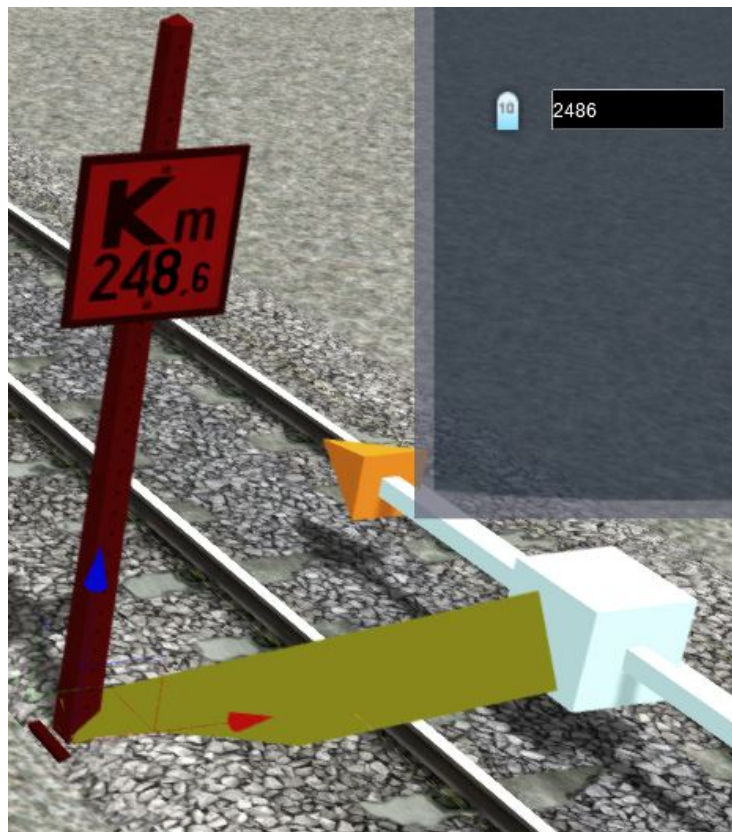
Ces modèles ont un lien de type "Milepost" (Borne Kilométrique), ce qui permet d'entrer les chiffres du point kilométrique.

Pour saisir les chiffres, double cliquez sur l'objet pour faire apparaître la fenêtre de saisie.

Entrez-y les chiffres du point kilométrique : les kilomètres + les hectomètres, la virgule est automatique et obligatoire.

Pour le point kilométrique 302,5 entrez 3025. C'est tout.

Bon travail sur vos lignes....

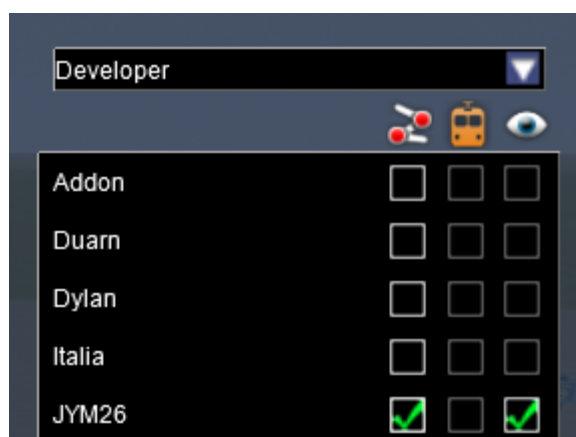


Installation et utilisation :

L'installation se fait selon vos habitudes, soit avec le programme Utilities.exe de Railworks ou plus simplement en dé-zippant le fichier directement dans le Dossier Railworks.



Pour pouvoir utiliser les objets du pack dans l'éditeur de lignes de Railworks, vous devez, si ce n'est déjà fait, cliquer sur la petite boîte bleue avec une flèche orange à gauche de l'écran. Puis cocher la case JYM26 dans l'onglet Developer.



Mise en œuvre :

Merci à Dylan, Alain et Olivier pour leur aide précieuse.

Licence :



Les créations de JYM26 (Jean-Yves MATHIEU) sont mises gratuitement à disposition sous un contrat Creative Commons France (CC BY-NC-ND 3.0 FR) selon les conditions suivantes :

- **Attribution** — Vous devez créditer l'œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'œuvre.
- Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son œuvre.
- **Pas d'Utilisation Commerciale** — Vous n'êtes pas autorisé à faire un usage commercial de cette œuvre, tout ou partie du matériel la composant.
- **Pas de modifications** — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'œuvre originale, vous n'êtes pas autorisé à distribuer ou mettre à disposition l'œuvre modifiée. L'utilisation de l'œuvre modifiée reste possible à titre privé.

Contrat disponible à l'adresse suivante : <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/fr/>

Merci de respecter les conditions d'utilisation.

Nota : L'auteur assure que ce produit, dans son état d'origine, est exempt de tout virus ou malware informatique, mais décline toute responsabilité quand à l'utilisation de ce produit notamment en cas de problème à caractère informatique. N'oubliez pas de faire des sauvegardes avant toute modification importante sur votre ordinateur. Une copie du dossier Assets peut être salutaire.